



II GINCANA MULTICULTURAL DO CODAI (PROPOSTA)

Datas: 01 e 02 de Dezembro de 2015

REGULAMENTO GERAL

Art. 1º- Este é um evento realizado pelo Diretório Estudantil do Colégio Agrícola Dom Agostinho Ikas, sob a orientação dos Professores Luana Gomes Cordeiro de Araújo, Vandenberg Fontenele Magalhães Cardoni, Pedagogo Eduardo Felinto e a Técnica Administrativa Vânia Machado de Araújo Gomes.

E apoiado/patrocinado:

- Governo Municipal de São Lourenço da Mata-PE (Secretária de Turismo, Cultura, Esportes e Juventude);
- Academy Cursos – Informática & Inglês (Fone: 081 3525-0767);
- Loja Fulana de Tal;
- Vereador Manga - PSB Partido Socialista Brasileiro;
- Natal Moveis;
- Restaurante & Bar – Casa de Farinha.

Art. 2º - A Segunda Gincana Multicultural do Colégio Agrícola Dom Agostinho Ikas será realizada nos dias 01 e 02 de dezembro de 2015, a partir das 08h30min. Terá como objetivo central a arrecadação de alimentos para o Natal Solidário da Universidade Federal Rural de Pernambuco – UFRPE e de brinquedos para Associações de Caridade de São Lourenço da Mata.

Art. 3º - Objetivos do Evento:

- I. Criar momentos em que se promova a integração entre os estudantes de todos os cursos e a comunidade acadêmica, enfatizando valores, como: importância da contribuição individual para o grupo, sentido de equipe, solidariedade, liderança, saber vencer com humildade, aceitar a derrota momentânea como um apelo à busca de uma qualidade maior.



- II. Buscar uma cooperação mútua entre os seguimentos da comunidade acadêmica;
- III. Divulgação e aplicação do projeto “O CODAI somos todos nós” que visa a interação e participação da comunidade acadêmica; mostrar que a escola é um ambiente de convívio democrático e participativo, visando o melhoramento da instituição.
- IV. Promover disputas entre participantes inscritos, com a finalidade de promover atividades de entretenimento aos próprios participantes, como também para o público que assistirá às competições, com base em regras técnicas específicas para cada um deles, a fim de premiar com uma viagem; troféus e medalhas as melhores equipes.

CAPÍTULO I INSCRIÇÃO

Art. 4º - A Gincana será formada por 4 equipes (Amarelo, Verde, Azul e Vermelho) composta de 25 a 30 estudantes com 3 professores orientadores, tendo um líder do sexo masculino e um feminino. Os participantes escolherão entre si os competidores para cada modalidade.

§ 1º Os Estudantes que estiverem na Comissão de Coordenação do Evento não poderão competir e nem participar das equipes.

§ 2º Ler atentamente e aceitar todas as cláusulas e condições expostas neste Regulamento, submetendo-se irrevogavelmente a todos os seus termos e condições.

§ 3º Preencher corretamente a Ficha de Inscrição/cadastro no período de **11 de novembro de 2015 a 27 de novembro de 2015** que estará disponível no CODAI – São Lourenço da Mata na Sala do Diretório Estudantil.

§ 4º No dia 27/11/2015 será realizado os sorteios eletrônicos das chaves.

Art. 5º - Os estudantes que não participarem da gincana deverão realizar um relatório a ser encaminhado ao Conselho de Classe.



§ 1º O relatório (20 a 30 linhas) será sobre as oficinas e deverá ser entregue a professora Luana Cordeiro no final de cada turno.

§ 2º Os estudantes deverão obrigatoriamente assinar as atas de presença.

CAPÍTULO II PROGRAMAÇÃO E PONTUAÇÃO

Art. 6º - Para cada modalidade poderão se inscrever uma quantidade limitada de participantes como relacionado a seguir:

MODALIDADE	NÚMERO DE PARTICIPANTES
Dominó	4 (sendo 2 duplas)
Damas	4
Xadrez	2
Futsal	10 (Sendo exigida a presença de pelo menos 2 jogadoras do sexo feminino em jogo)
Campeonato de PlayStation 2	4
Caça ao Tesouro	5

Art. 7º - Na abertura do evento haverá a apresentação de cada equipe, que serão pontuadas de 0 a 100 pontos, nos itens relativos a Pontualidade dos integrantes, Bandeira, Padronização, Hino, Participação da torcida e o discurso de abertura (tema).

Art. 8º - Participantes inscritos para os Momentos Culturais somam 100 pontos para suas respectivas Equipes.

Art. 9º - Cada Equipe poderá acumular até 100 pontos para cada modalidade de jogo. Sendo distribuídos da seguinte forma:

- 50 pontos pela participação na modalidade.
- 20 pontos pela participação da torcida.
- 30 pontos - 1º lugar; 20 pontos – 2º lugar; 10 pontos – 3º lugar.

Art. 10 - Cada modalidade, com seu respectivo regulamento, poderá levar a Equipe que infringir as regras a perderem pontos por cada infração cometida.



Art. 11 - Cada Equipe deverá escolher três representantes para participar do Quiz com Perguntas de Conhecimentos Gerais. O vencedor acumulará 100 pontos para sua Equipe.

Art. 12 - A arrecadação e a contagem dos Alimentos para o Natal Solidário será feita no último dia do Evento (02/12/2015) e contará para as Equipes uma pontuação correspondente a quantidade de alimentos arrecadados, valendo 2 pontos para cada 1 quilo de alimento Não-perecível arrecadado (feijão, arroz, açúcar, fubá e macarrão).

§ 1º Brinquedos como bola, boneco(a), jogos de tabuleiro, quebra-cabeças valerão 5 pontos.

Art. 13 - No último dia do evento, os alunos que trouxerem familiares para participar do Show de Talentos, somarão 200 pontos para suas respectivas equipes.

Art. 14 - Os parentes e amigos podem vir todos os dias, mas só contará ponto na quarta-feira (show de talentos).

Art. 15 - Os grupos que farão os momentos culturais serão sorteados para se apresentarem nos dias especificados na programação.

Art. 16 - Os alunos poderão se inscrever nas oficinas que tiverem interesse.

Art. 17 - As inscrições serão presenciais (na Sala do Diretório Estudantil e com os líderes das equipes), no período de 11 a 27 de Novembro de 2015, onde o aluno poderá escolher em qual modalidade competir e quais oficinas que irá participar.

PROGRAMAÇÃO

Horário	01/12/2015 Terça-Feira Local: Quadra Poliesportiva	02/12/2015 Quarta-Feira Local: Auditório
08h30min às 10h00min	Abertura - Apresentação das Equipes Temas: Fome, Infância, Solidariedade e Preconceito. (20 min)	Caça ao Tesouro (Oficinas do Pibid)
10h00min às 12h00min	Campeonatos* (Jogos Eletrônicos, Dominó, Xadrez e Damas) *Pátio/Hall	Perguntas de conhecimento geral. (Quiz)



INTERVALO (Almoço)		
13h30min às 15h30min	Dinâmicas Solidárias. Profº Vandenberg	Momento Cultural “Show de Talentos” (Trazer amigos e parentes)
15h30min às 17h30min	Campeonato de Futsal (Estilo Eliminatório)	Encerramento - Entrega de Alimentos Arrecadados (Natal Solidário) e Brinquedos.

Observação: Todos os dias, antes das atividades tanto pela manhã quanto à tarde, os estudantes devem assinar uma ata de frequência.

CAPÍTULO III INFRAÇÕES E PENALIDADES

Art. 18 - O participante que infringir qualquer das condições previstas neste Regulamento poderá ser penalizado, a exclusivo critério de avaliação pela Comissão Organizadora, da seguinte forma:

§ 1º aviso – a ser aplicado apenas em infrações leves, e não desclassificará o participante e não perderá pontos;

§ 2º advertência – que uma vez aplicada, desclassificará o participante, apenas punindo-o na partida e/ou atividade que estiver disputando e a Equipe perderá 50 pontos;

§ 3º expulsão do participante da “II Gincana Multicultural do Codai”.

Art. 19 - O participante que não se apresentar no horário designado para o início da realização de cada partida e/ou atividade será automaticamente desclassificado.

CAPÍTULO IV DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 20 - O Regulamento completo da Gincana estará disponível durante todo o período de sua realização no site oficial do Codai. Link: (xxxxxx)



E-mail: estudantil.codai@gmail.com

Art. 21 - Será disponibilizado pela Comissão Organizadora aos participantes nesta Competição, para esclarecimento de eventuais dúvidas existentes acerca do Regulamento.

Art. 22 - A Comissão Organizadora se reserva o direito de desqualificar qualquer participante que venha a manipular, violar e/ou fraudar, ou mesmo tentar manipular e/ou violar o correto andamento deste Evento ou seu resultado, bem como aqueles que descumprirem o presente Regulamento;

Art. 23 - A Comissão Organizadora poderá, ao seu exclusivo critério, a qualquer tempo, se julgar necessária interromper, alterar, suspender ou cancelar o presente Regulamento, por motivos de força maior ou qualquer outro fator ou motivo imprevisto, os quais estejam fora do controle da Comissão Organizadora e que comprometam o andamento do evento, de forma a impedir ou modificar substancialmente a sua condução como originalmente previsto. Poderá ainda, a seu exclusivo critério, a qualquer tempo, substituir o (s) prêmio (os) por outro (os) de igual valor, mediante comunicação pública de tais mudanças no site.

Regulamento aprovado pelo Processo N° _____
através da decisão do Conselho Técnico Administrativo – CTA n° ____/2015

São Lourenço da Mata, 08 de novembro de 2015.



RASCUNHO

Coordenação de Professores (fiscais):

Luana (Presidente), Vandenberg, Vânia e Eduardo Felinto;

Coordenação de Estudantes (Equipe do Diretório Estudantil):

Coordenação Geral

- a. Elaboração do regulamento geral e programação;
- b. Encaminhar ofícios para patrocinadores;
- c. Definir a premiação final;
- d. Convidar outros Grêmios a prestigiarem da Gincana.
- e. Fiscalizar e auxiliar todo o andamento do evento.

Integrantes: Cleiton Santos e Daniele Xavier

Orientadora: Prof^o Luana Cordeiro

Coordenação de Comunicação e Secretaria

- a. Responsáveis por avisar aos estudantes e auxiliar nas inscrições;
- b. Fortalecer a divulgação através de cartazes e panfletos;
- c. Registrar os momentos (fotos) e lavrar as atas de participação.

Integrantes: Flávio Marcelo e José Albert

Orientador: Pedagogo Eduardo Felinto

Coordenação Artística e Infraestrutura

Daiane e Irlândia – Elaboração e realização do quiz (perguntas de conhecimento geral) .

Ana Clara – Ornamentação da Quadra e Auditório

Anne – Auxiliar os participantes no Show de Talentos

Orientadora: Sr.^a Vânia Gomes

Coordenação de Planejamento e Logística

- a. Responsáveis pela criação dos sub-regulamentos de cada modalidade;
- b. Delegar os juízes e fiscais;
- c. Instalação dos sons e equipamentos de apresentação;
- d. Contagem dos alimentos.

Integrantes: Apolo Santos e Thiago Ferreira

Orientador: Prof^o Vandenberg Cardoni